Part 2: Unterer Rahmen

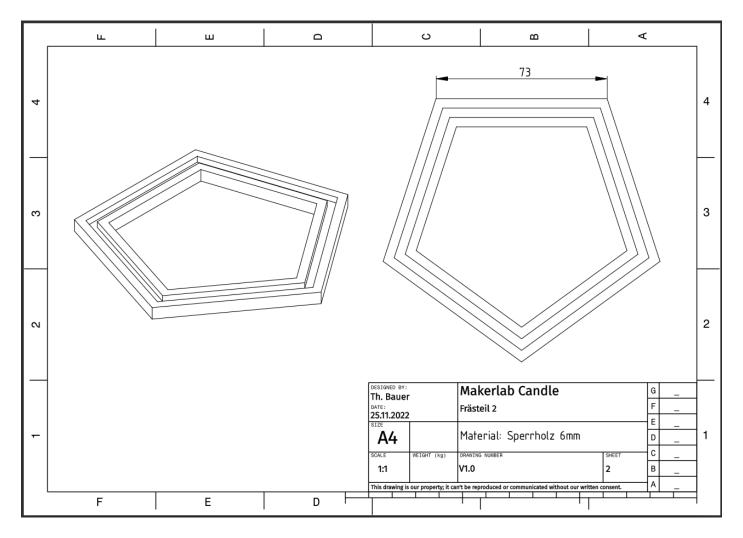
Vermittelte Fertigkeiten:

- Nut fräsen
- Ausschnitt mit Tasche fräsen
 - 01 Die Zeichnung
 - 02 Die Nut konfigurieren
 - 03 Die Tasche konfigurieren
 - 04 Werkstück fertigstellen

01 - Die Zeichnung

Die Zeichnung findet Ihr wieder im Workshop Ordner

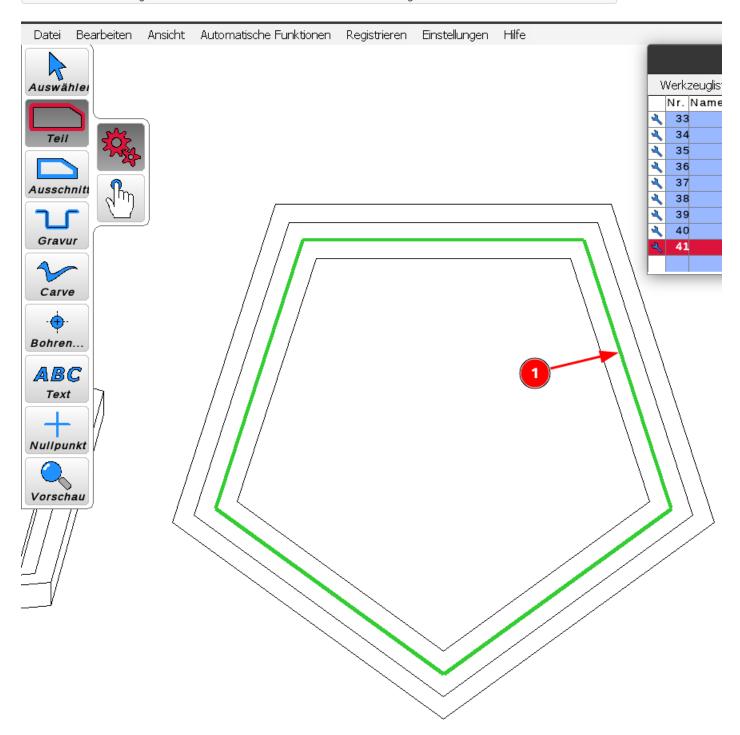
- Öffne die Zeichnung "Body 002.dxf"
- Stelle den Nullpunkt auf die Mitte der Draufsicht ein.
- Wähle den 3mm Billigfräser aus der Werkzeugliste aus.



02 - Die Nut konfigurieren

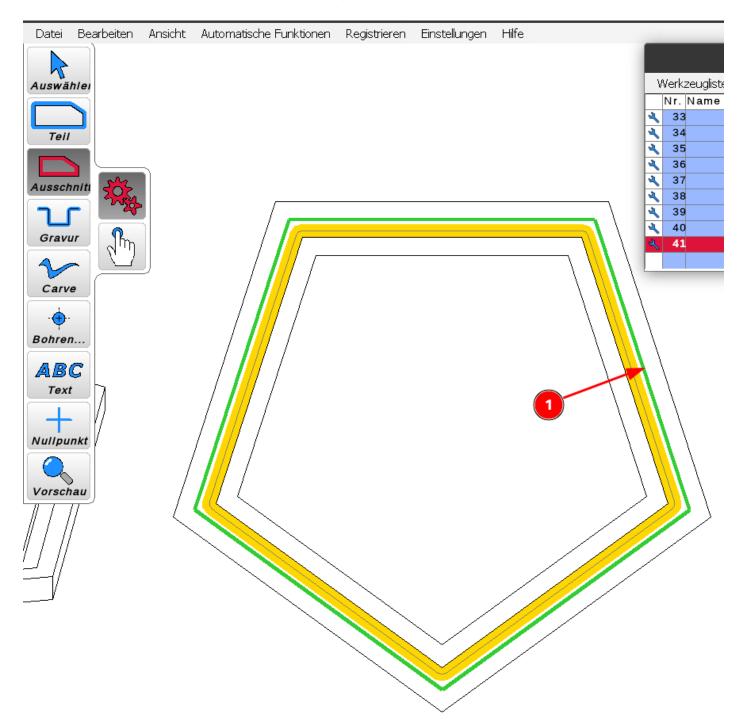
1. Wähle "Teil" aus und markiere die Kontur wie im Screenshot angegeben.

Merke: Ein Teil geht immer aussen an der Kontur entlang. Ein Ausschnitt immer innen

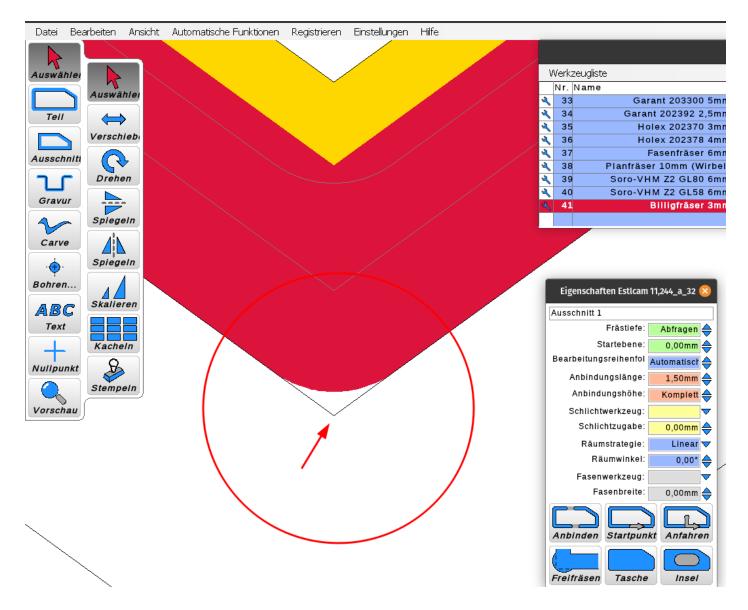


- 1. Wähle dann einen Ausschnitt und markiere die äussere Kante der Nut
 - Wähle danach den Punkt "Auswählen" und ziehe einen Rahmen um die beiden Konturen.

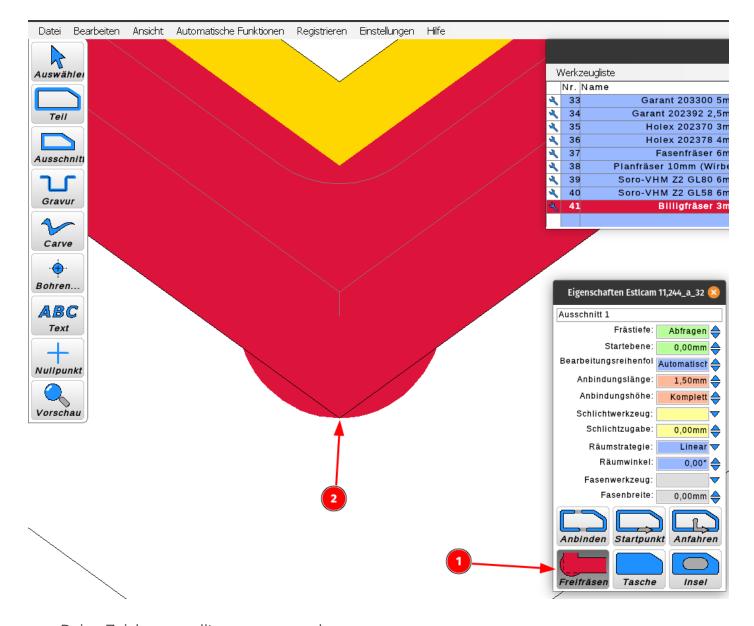
- Du konfigurierst nun alle gewählten Ausschnitte gemeinsam.
- Wähle eine Frästiefe von 3mm im Eigenschaftsfenster.



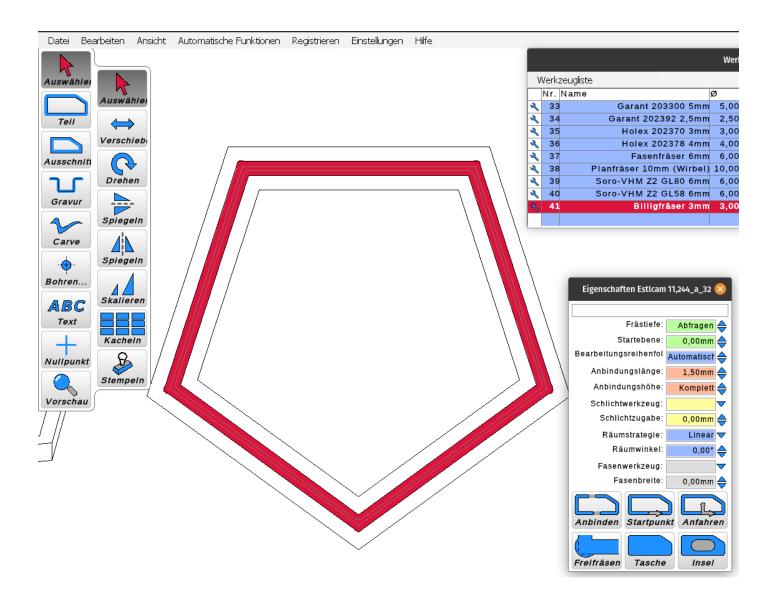
- Vergrößere mithilfe des Mausrades auf eine der Ecken. Du wirst feststellen, daß diese Ecke nicht ganz gefräst werden kann.
- Das liegt am Radius des Fräsers. Wenn der Eckradius<Fräser-Radius ist, passiert sowas



- 1. Wähle den Punkt "Freifräsen" in den Eigenschaften
- 2. Markiere die Ecke, die freigefräst werden soll.
 - Wiederhole die Markierung für alle fünf Ecken.

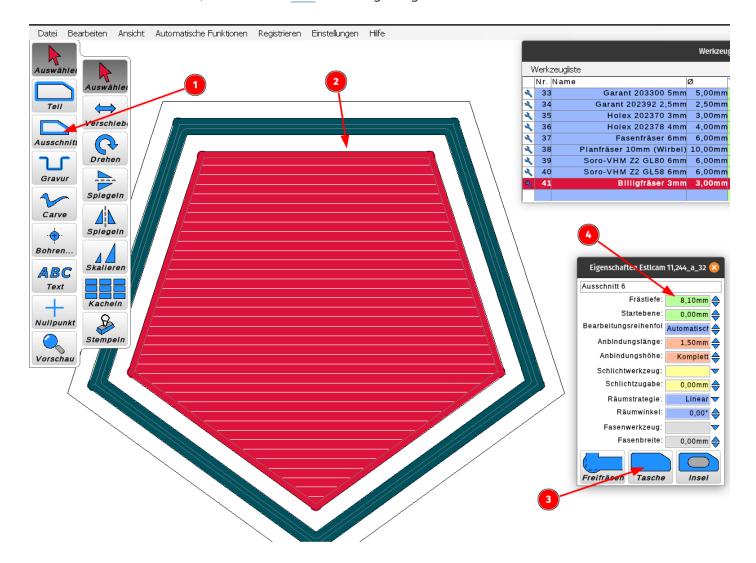


• Deine Zeichnung sollte nun so aussehen:



03 - Die Tasche konfigurieren

- 1. Wähle "Ausschnitt" aus der Toolleiste links aus
- 2. Wähle die Innenkontur
- 3. Wähle "Tasche" im Eigenschaftsfenster des Ausschnitts aus
- 4. Stelle die Frästiefe auf 1/10 mm tiefer als die Materialdicke ein.
 - Fräse die Ecken frei, wie bei der Nut bereits gezeigt

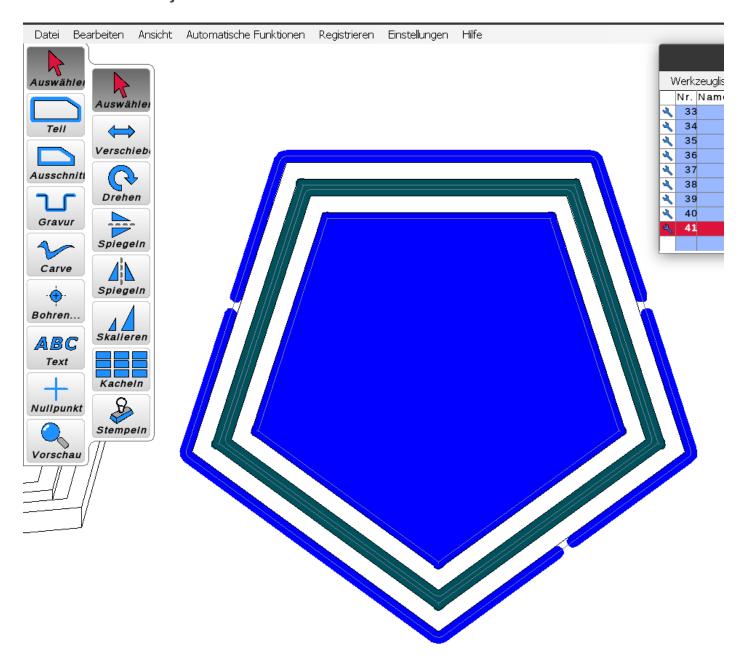


04 - Werkstück fertigstellen

Übung: Konfiguriere die Aussenkontur des Teils und fräse Dein Werkstück!

• Tipp: Wenn Du nicht weiter weisst, schau mal hier und da

So sollte Das CAM jetzt aussehen:



Wenn Du mit dem Fräsen des Teils fertig bis, sollte das so aussehen:



Das fertige Teil:

